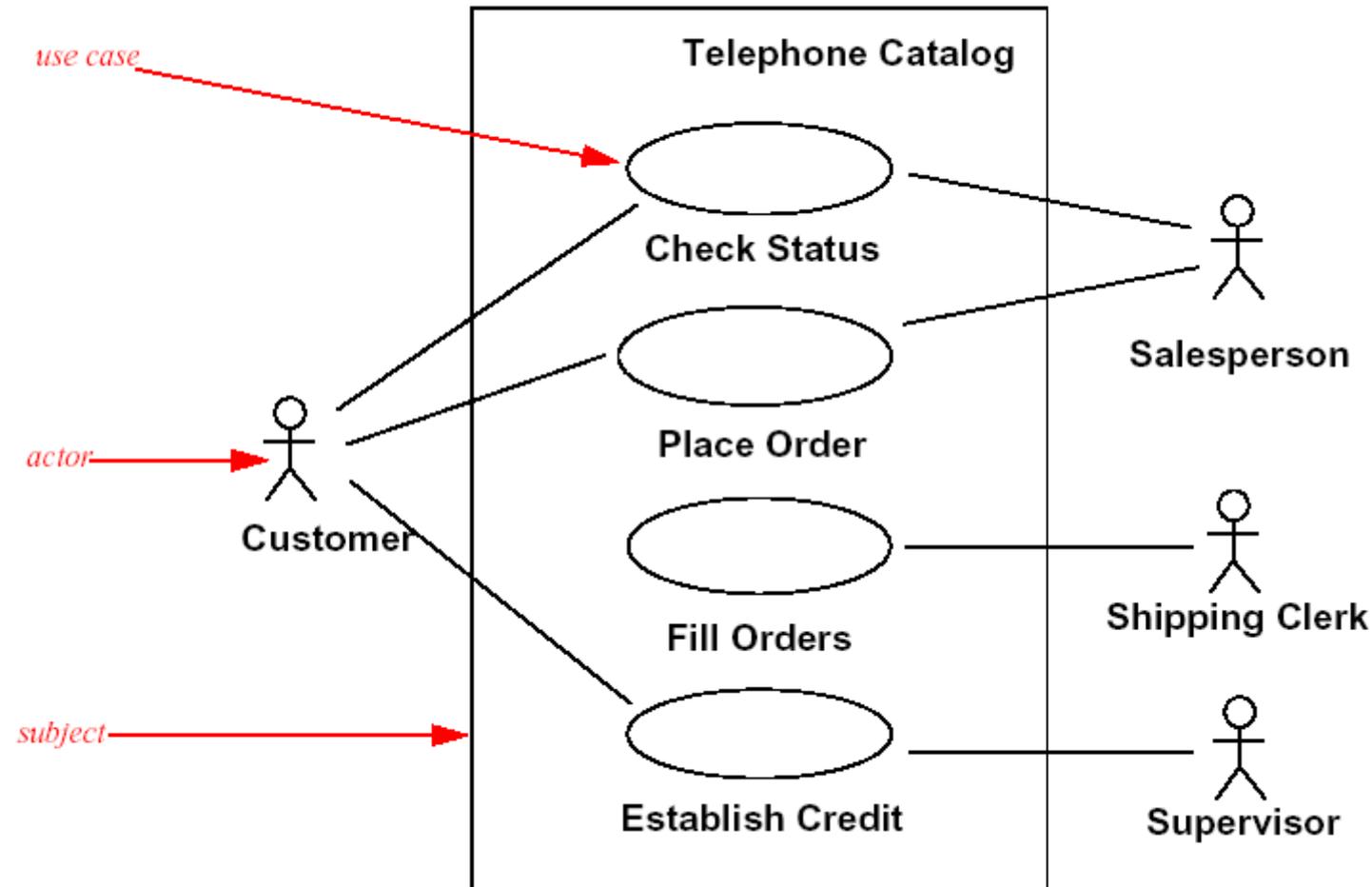


Introduction

- Le diagramme de cas d'utilisation permet d'identifier les fonctionnalités d'un système
- Il fait apparaître :
 - Les éléments fonctionnels du système identifiés par un nom
 - Les individus ou objets qui les invoquent
 - Les relations entre ces éléments

Diagramme de cas d'utilisation : exemple



Cas d'utilisation

- Élément fonctionnel bien identifié
- Reçoit un nom décrivant la fonctionnalité en quelques mots



- L'ellipse du cas d'utilisation peut-être divisée en plusieurs compartiments
- Peut-être aussi représenté comme un classificateur

Acteurs

- L'acteur est l'agent qui interagit avec le cas d'utilisation
- Peut-être un être humain ou un autre système externe
- Représenté soit par le stick man, soit par la notation de classificateur avec le mot-clé « actor », ou par toute autre icône spécifique
- Il n'identifie pas l'élément physique mais le rôle joué par celui-ci

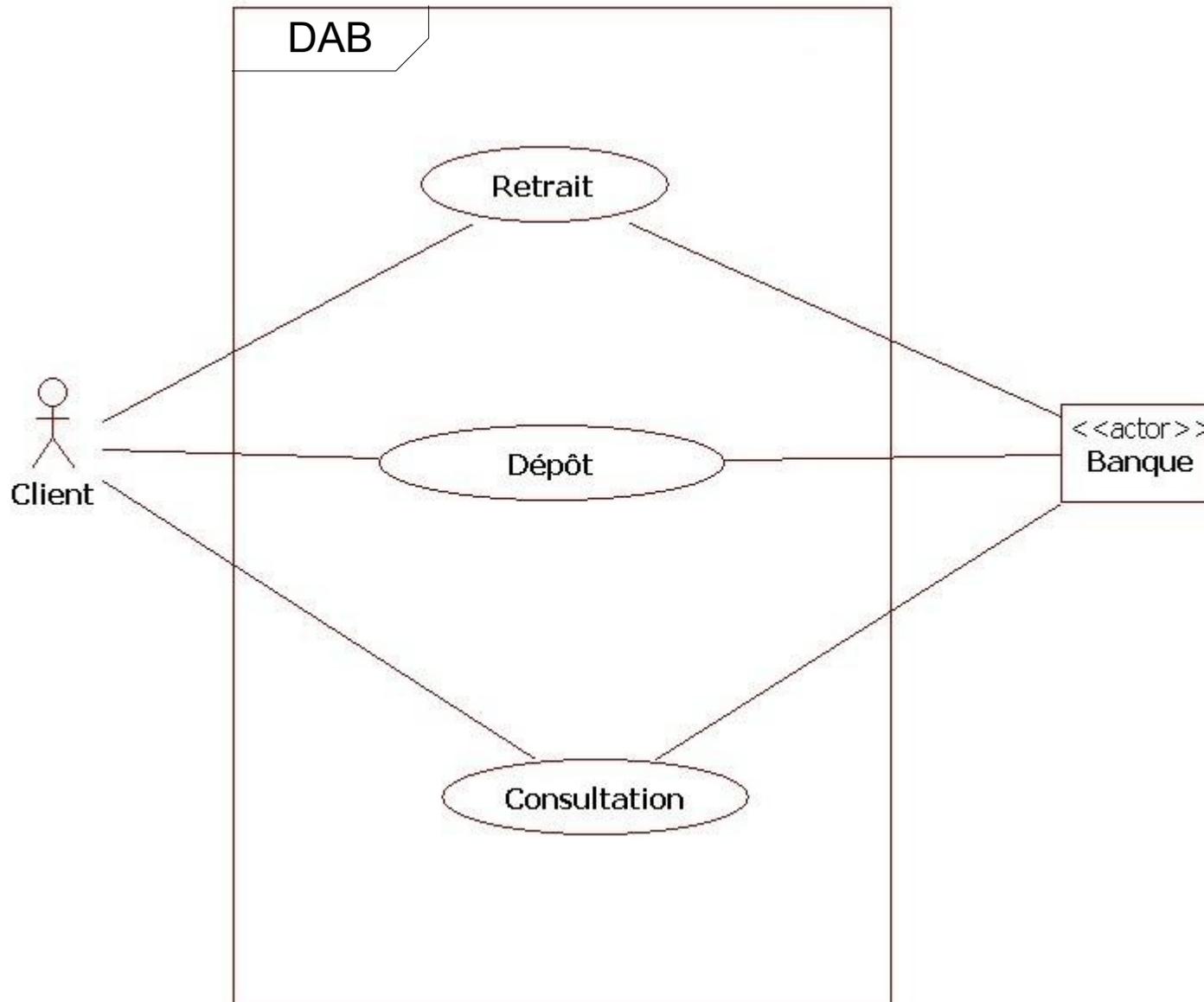


Associations

- Un acteur peut-être associé à un ou plusieurs cas d'utilisation
- Indique que l'acteur déclenche le cas d'utilisation ou que la cas d'utilisation fournit des résultats à cet acteur
- De nombreux outils peuvent représenter l'association au moyen d'une flèche indiquant l'origine de la communication



Frontières d'un système

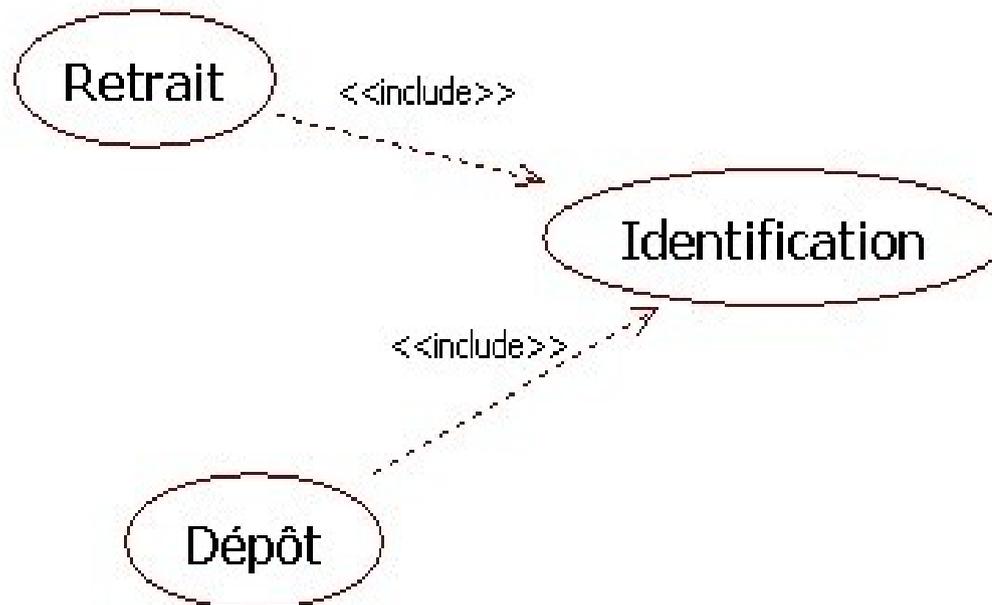


Généralisation

- Les cas d'utilisation et les acteurs peuvent être généralisés comme les autres classificateurs
- Permet de factoriser des besoins communs pour les acteurs
- Permet de dégager un besoin fonctionnel de haut niveau pour les cas d'utilisation

Inclusion de cas d'utilisation

- Permet de regrouper des fonctionnalités communes à plusieurs cas d'utilisation
- Un cas d'utilisation qui en inclut un autre n'est ni complet, ni autonome
- La fonctionnalité incluse est obligatoire



Extension de cas d'utilisation

- Un cas d'utilisation étendu intègre des fonctionnalités supplémentaires non pertinentes dans une utilisation courante
- Les points d'extension indiquent les points d'insertion du cas étendu

